

# E-COMMERCE APP INVENTOR

Aplicativo desenvolvido pelo aluno Mateus Henrique e o professor Luis Ricardo no curso Desenvolvimento de Sistemas no componente de Programação de Aplicativos Mobile.

LINK PARA O PITCH



## OBJETIVO

Apresentar e demonstrar uma forma fácil de criar aplicações mobile para comércio, sem o uso de linguagens de programação ou conhecimento aprofundado na área.

